

# 2020 北京化工大学——微信小程序应用开发赛

各学院:

2020 北京化工大学微信小程序应用开发赛（以下简称“大赛”）面向全校在校生(包括本科生、研究生)开放，旨在通过竞赛的方式提升学生微信小程序应用的设计与开发能力，实现以赛促学、以赛促教，全面提升我校学生的信息行业开发能力。

具体规定如下:

1. 组队参赛：每支参赛队伍人数最多不超过 4 人，设队长 1 名，允许跨年级、跨专业组队。每人只能参加一支队伍（即个人参赛后不可再与他人组队参赛，或个人参加一支队伍后不可再参加另一支队伍）。参赛者报名时应具有在校学籍，已毕业的学生不具备参赛资格。

2. 竞赛赛制：分为预赛和决赛两个阶段，参赛队伍按照要求提交作品后，信息学院实践教学中心负责组织专家对参赛作品进行评选，优胜者以集中答辩方式进行决赛。

3. 奖项设置：本次竞赛设特等奖、一等、二等、三等奖若干名。本次竞赛产生的特等奖项目将代表我校参加北京市 2020 微信小程序应用开发赛。

对于成功报名参赛，且提交的作品符合参赛基本要求的队伍，全体成员可以按照学校相关规定获得创新创业教育实践学分。

4. 参赛作品要求:

本次大赛的参赛作品应为具有适用场景和对应功能的原创性微信小程序（包含小游戏），期望队伍以微信小程序平台的开发技术为基础进行创新设计与开发。参赛作品必须

遵循微信的相关设计指南、开发标准和平台运营规范，并且能够在微信平台上正常运行（含体验版本或上线版本），本次大赛不开放匿名社交类目。

5.报名及作品提交:本次竞赛采取网上报名方式，参赛队伍需在 2020 年 5 月 15 日前，将参赛作品的相关说明文件全部打包压缩后上传至学科竞赛管理系统，操作见附件 3,具体内容如下五个附件:

(1)介绍文档: a. 团队介绍(团队组成和职责分工)， b.小程序介绍(包括开发意义、应用场景、当前已有解决方案、拟解决的实际问题等)， c.开发文档(技术选型、关键技术方案、前端 UI 设计，后端设计和部署介绍及数据库设计)。各部分均应清晰标明非团队成果。介绍文档模板见附件 1，最终以 PDF 格式附件提交“介绍文档.pdf”（10M 以内）。

(2)演示视频:演示参赛作品的主要使用流程并配上讲解(时长 3 分钟以内)，以.mp4 格式附件提交“演示视频.mp4”。

(3)小程序全部实现代码(前后端及数据库及第三方代码等)，以压缩包格式附件提交“全部代码.rar”。

(4)准备好小程序的体验版本，提供体验版二维码,以.jpg 格式附件提交“体验版二维码.jpg”。

(5)填写附件 2 所示的诚信声明文档，打印签字后将扫描件以 pdf 格式提交“诚信声明.pdf”。

## 6、违规处理:

以下情况将视为违规，一经发现，组委会有权取消参赛队伍的参赛资格:

(1)参赛报名信息作弊或造假;

(2)在参赛过程中出现违反相关法律、法规、政策规定以及微信相关规则的行为；

(3)涉嫌抄袭或侵犯他人知识产权的行为；

(4)提交的作品涉及不健康、淫秽、色情或毁谤第三方的内容；

(5)在比赛过程中发现或者被举报认定存在的其他违规行为。

7. 竞赛组委会联系方式：

(1) 如果报名时出现任何问题，可入群咨询。



该二维码7天内(3月28日前)有效，重新进入将更新

(2) 二维码有效期七天，有意向报名的同学可提前加群，二维码过期可联系组委会

邮箱咨询入群方式：[miniprogrambuct@163.com](mailto:miniprogrambuct@163.com)。

北京化工大学教务处  
信息科学与技术学院实践教学中心

附件 1:

# 介绍文档模板

(注意:1、各部分可详细展开,也可根据自己的需要增加子标题;2、非团队成果请做注释!)

## 一、团队介绍

1. 团队组成
2. 职责分工

## 二、小程序介绍

- 1、开发意义
- 2、应用场景
- 3、当前已有解决方案存在的问题
- 4、本方案拟解决的实际问题

## 三、开发文档

- 1、技术选型
- 2、关键技术方案
- 3、前端 UI 设计
- 4、后端设计和部署
- 5、数据库设计

附件 2

## 诚信声明

本团队所提交的小程序参赛项目《  
》的相关文档、源码等资料均为团队成员（在指导教师指导下）独立设计完成的成果，没有知识产权问题。

成员签字:

## 附件 3

# 学科竞赛系统操作说明—学生端

## 1、系统报名流程

登陆北京化工大学官网，点击右上角“数字校园”。



输入学号、密码，进行登陆。



进入数字北化信息门户后，在左侧找到教务处，点击后进入“实践创新管理平台”。



学生登录到系统后，打开“学科竞赛”菜单，在右侧展开的页面中选择自己要参加的竞赛进行报名。



竞赛的报名方式有两种：个人和团队。可根据实际情况选择报名方式进行报名。



如果竞赛含有子竞赛项目，则需要先选中子竞赛项目，再点击“个人报名”或“团队报名”



下面以团队报名为例进行介绍, 红框内所有的信息填写完成之后, 可以暂存或提交报名信息。



如果还需要上传参赛作品, 请在“我参与的竞赛”界面, 选择右端的“竞赛过程详情”

学科竞赛

竞赛信息 | 我参与的竞赛 | 录入历史参赛

我参与的竞赛列表

竞赛名称	学年	团队/个人名	状态	操作
2020年中国高校计算机大赛-微信小程序应用开发赛_小程序赛道	2019-2020	阿尔法	未审核	<a href="#">竞赛过程详情</a> <a href="#">修改报名信息</a> <a href="#">删除报名信息</a>

共有1条记录 | 当前第1页 | 共1页 [首页](#) 上一页 1 下一页 [最后一页](#) 每页 10 条 [跳转](#)

进入下一界面的“作品情况”，点击上传作品，完成后点击“提交”按钮，完成报名流程。

我参与的竞赛

培训计划 | 考试安排 | 成果管理 | 竞赛成绩 | 竞赛晋级情况 | 获奖情况 | 作品情况

我参与的竞赛作品列表

竞赛名称	团队(个人)名	作品名称	操作
没有符合条件的数据!			

共有0条记录 | 当前第1页 | 共1页 [首页](#) 上一页 下一页 [最后一页](#) 每页 10 条 [跳转](#)

上传作品

竞赛名	2020年中国高校计算机大赛-微信小程序应用开发赛_小程序赛道
团队名	阿尔法
作品名称	<input type="text" value="打卡小程序"/>
作品(文件不能超过100M)	C:\Users\13764\Desktop\浏览... <a href="#">浏览...</a>

请正确填写团队作品名称，并将所有文件以压缩包形式上传至本系统中

学科竞赛

竞赛信息 | 我参与的竞赛 | 录入历史参赛

培训计划 | 考试安排 | 成果管理 | 竞赛成绩 | 竞赛晋级情况 | 获奖情况 | 作品情况

我参与的竞赛作品列表

竞赛名称	团队(个人)名	作品名称	操作
2020年中国高校计算机大赛-微信小程序应用开发赛_小程序赛道	阿尔法	打卡小程序.rar	<a href="#">删除</a> <a href="#">修改</a>

共有1条记录 | 当前第1页 | 共1页 [首页](#) 上一页 1 下一页 [最后一页](#) 每页 10 条 [跳转](#)

## 2、报名审核过程

提交的报名信息会由指导教师和竞赛负责人审核，暂存状态以及提交后未审核状态下，可以修改或删除报名信息，审核通过的报名信息则不能再进行修改或删除。

我参与的竞赛

我参与的竞赛列表

竞赛名称	学年	团队/个人名	状态	操作
2015年中国节能竞技大赛	2014-2015	温月华	未审核	<a href="#">竞赛过程详情</a> <a href="#">修改报名信息</a> <a href="#">删除报名信息</a>

共有1条记录 | 当前第1页 | 共1页 [首页](#) 上一页 1 下一页 [最后一页](#) 每页 10 条 [跳转](#)

我参与的竞赛

我参与的竞赛列表

竞赛名称	学年	团队/个人名	状态	操作
2015年中国节能竞技大赛	2014-2015	温月华	学院审核通过	<a href="#">竞赛过程详情</a> <a href="#">查看报名信息</a>

共有1条记录 | 当前第1页 | 共1页 [首页](#) 上一页 1 下一页 [最后一页](#) 每页 10 条 [跳转](#)